

Regulamin turnieju e-sportowego „MAJOR RUBINEK – CS2” dla szkół ponadpodstawowych Powiatu Ostrowskiego

Dział I Informacje ogólne

1. Organizator

- 1.1. Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół nr 1 im. rtm. Witolda Pileckiego w Ostrowi Mazowieckiej
Kontakt: rwezel3@gmail.com

2. Udział

- 2.1. W konkursie wziąć może udział młodzież z klas szkół ponadpodstawowych Powiatu Ostrowskiego
2.2. Każda szkoła może zgłosić tylko jedną drużynę
2.3. Zgłoszenia indywidualne (nie zgłoszone przez szkołę) będą od razu anulowane

3. Cele konkursu

- 3.1. Integracja i rozwój zainteresowań młodzieży z miasta Ostrowi Mazowieckiej
3.2. Promowanie e-sportu

Dział II Miejsce i terminy

1. Miejsce odbycia się turnieju

- 1.1. Gospodarzem turnieju jest Zespół Szkół nr 1 im. rtm. Witolda Pileckiego w Ostrowi Mazowieckiej,
adres: ul. Rubinkowskiego 8, 07-300 Ostrów Mazowiecka

2. Terminarz imprezy:

- 2.1. **21.11.2024 r.** - data zamknięcia możliwości wpływania zgłoszeń drużyn
2.2. **05.12.2025 r.** - data rozegrania finałów i dekoracja zwycięzców

Dział III

Przebieg i organizacja konkursu

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 1.2. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike 2 (w skrócie CS2).
- 1.3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie na każdym etapie turnieju.
- 1.4. Uczestnicy przystępując do turnieju zgadzają się na publikację meczu/próbek oraz własnego wizerunku poprzez stream i inne media społecznościowe.
- 1.5. Udział w turnieju wziąć mogą uczniowie szkół ponadpodstawowych w Ostrowi Mazowieckiej
- 1.6. Osoby posiadające VAC Bana z gry CS2 nie mogą uczestniczyć w turnieju.
- 1.7. Liczba drużyn biorących udział w turnieju, łącznie z drużyną gospodarzy, jest ograniczona do 4, przyjmowanych zgodnie z kolejnością zgłoszeń. W wyjątkowych przypadkach liczba graczy może zostać zmieniona.
- 1.8. Skład drużyny nie musi składać się z uczniów jednej klasy, drużyna może być mieszana.

4. Zgłaszanie drużyn

- 4.1. Zgłoszenia drużyn należy dokonać poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego, który znajduje się pod tym linkiem:
<https://forms.gle/S6Z8kb1E5MMvChKJ7>
- 4.2. Nicki graczy nie mogą być obraźliwe, niestosowne, ani nacechowane negatywnie (drużyny nie stosujące się do tego punktu będą odpowiednio karane).
- 4.3. O ważności rejestracji drużyny decyduje administrator poprzez zaakceptowanie zgłoszenia wiadomością zwrotną zawierającą ewentualne uwagi co do formularza.
- 4.4. Zgłaszający ma obowiązek w ciągu 2 dni roboczych od wiadomości zwrotnej uzupełnić lub poprawić ewentualne brakujące lub niepoprawne informacje

5. Struktura turnieju

- 5.1. Obowiązuje mieszany system eliminacji w rozgrywkach

- 5.2. W turnieju gramy w formacie BO3 (Best of 3) – drużyna, która wygra dwie mapy spośród trzech wygrywa mecz.
- 5.3. W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka, zgodnie z ogólnymi zasadami gry CS2.
- 5.4. Mecze rozgrywane są w ciągu jednego dnia.
- 5.5. Gracz, który spóźni się więcej niż 5 minut na ustalony termin meczu (tylko w sytuacji, kiedy reszta drużyny pojawiła się) odpada z turnieju i na jego miejsce wchodzi gracz rezerwowy
- 5.6. Przegrana drużyna odpada z turnieju.
- 5.7. Turniej rozgrywany jest w formie meczy turniejowych (format MR13) w grze Counter-Strike 2.
- 5.8. Mapa na której rozegra się mecz wybierana będzie na zasadzie głosowania dokonywanego przez graczy, w grze CS2
- 5.9. Gracze rozstawieni są w drabince zgodnie z kolejnością zgłoszeń.
- 5.10. Drabinka z meczami zostanie wygenerowana po upływie ostatecznego terminu zgłoszeń i udostępniona minimum 2 dni przed rozpoczęciem turnieju na mediach społecznościowych Zespołu Szkół nr 1 oraz przesłana na adres mailowy, z którego drużyna została zgłoszona.

6. Rozgrywka

- 6.1. Terminy meczów nie mogą być zmieniane,
- 6.2. W razie jakichkolwiek problemów w związku z rozegranie meczu prosimy o jak najszybsze zgłoszenie problemu do Administracji
- 6.3. Na początku meczu prosi się obie strony o sprawdzenie konfiguracji serwera, rozpoczęcie meczu jest równoznaczne z akceptacją tych ustawień.
- 6.4. Obu drużynom przysługują cztery 1-minutowe pauzy, które mogą się odbyć tylko i wyłącznie podczas wyznaczonego czasu przed rundą lub tuż po jej zakończeniu. Przekroczenie tego czasu grozi dyskwalifikacją.
- 6.5. Jeśli zostaną zauważone podejrzane akcje przeciwników, proszę o zapamiętanie, w której rundzie miało to miejsce.
- 6.6. Gracz ma możliwość złożenia protestu, w przypadku podejrzenia przeciwnika o używanie wspomagaczy, zanim wynik spotkania zostanie zaakceptowany,
TYLKO I WYŁĄCZNIE jeden raz w turnieju. Administracja rozpatrzy protest najszybciej jak będzie to możliwe. Protest zgłoszony po upływie więcej niż 10 min od zakończenia spotkania nie zostanie rozpatrzony.
- 6.7. Mecze odbędą się w godzinach ustalonych przez Organizatora
- 6.8. Przegrana drużyna odpada z turnieju.
- 6.9. WALKOWER
 - 6.9.1. Na każdą drużynę czekamy max 5 minut od godziny planowego rozpoczęcia meczu wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.
 - 6.9.2. Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 5 osób.

6.10. Ze względów higienicznych, każdy gracz ma obowiązek posiadać własne słuchawki.

- 6.11. Gracze mogą używać własnych klawiatur, myszek lub słuchawek, jedynie na własną odpowiedzialność

7. Zasady fair play

- 7.1. Gracze są zobowiązani do traktowania swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności. Konsekwencje złego zachowania mogą zostać wyciągnięte przez Administratora.
- 7.2. Niesportowe zachowanie w postaci wulgaryzmów czy prowokowania, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia, negatywne wypowiedzi dotyczące organizatora oraz współorganizatorów mogą skutkować nawet wykluczeniem z turnieju lub zbanowaniem przez Administratora.
- 7.3. Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.
- 7.4. W przypadku uzasadnionego podejrzenia oszukiwania podczas gry, gracz może zostać usunięty z turnieju.
- 7.5. W turnieju zabrania się:
- 7.5.1. Grania na nielegalnych lub cudzych kontach STEAM,
 - 7.5.2. Używania wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę podczas gry,
 - 7.5.3. Stosowania jakichkolwiek programów czy modyfikacji zmieniających oryginalną wersję gry,
 - 7.5.4. Celowego poddawania meczu przeciwnikowi.

8. Nagrody

- 8.1. Przewidziane są atrakcyjne nagrody dla drużyn na podium
- 8.2. Przewidywany jest drobny upominek dla wszystkich biorących udział graczy

9. Postanowienia końcowe

- 9.1. Podczas trwania turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Regulaminie turnieju.
- 9.2. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- 9.3. Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą winy za szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe poniesione podczas trwania turnieju.
- 9.4. W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator turnieju.
- 9.5. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator i administracja, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinii kapitanów zespołów.

- 9.6. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na wykorzystywanie wizerunku uczestników (w tym: ników, twarzy itp.)

